



FILOSOFIA SOCRÁTICA

Claudia da Silva Kryszczun

Colégio de Aplicação Prof.º José Aloísio Aragão
Londrina

Formadora: Poliana de Oliveira Fabrin

Objetivos

Vivenciar a pesquisa filosófica;
Incentivar a escrita criativa própria e a leitura de textos filosóficos.

Metodologia: Sala de Aula Invertida e *Role-Playing Game (RPG)*.

Público: Estudantes do 1ª série do NEM.

Conteúdo: Filosofia Grega Antiga.

Recursos: Plataforma Redação Paraná e o *Educatron*.

Justificativa: A valorização da cultura juvenil com o uso do *RPG* e incentivo à escrita própria, por meio de pesquisas prévias sobre a Filosofia de Sócrates.

Implementação

- Os estudantes foram incentivados, pela professora de Filosofia, a confeccionar um Obituário, gênero textual - Boletim Informativo, tendo por referência as pesquisas feitas, sobre Filosofia Grega Antiga, na sala de aula invertida.
- O desafio proposto aos estudantes era que o obituário fosse escrito com interpretação de personagem eleito por eles (*RPG*), tais como: pai-mãe-filho-discípulo de Sócrates; político; jornalista; estudante etc.
- O *RPG* como metodologia contribuiu para fomentar a escrita criativa e desestimular a prática de copiar trabalhos prontos da internet.
- O obituário foi postado sob a orientação da Profª L.P. Marciane C. Dorta, na Plataforma Redação PR.



Resultados

Os estudantes se engajaram em todas as etapas: pesquisas filosóficas; Leituras com o *Educatron*; escrita por *RPG*; inserção do obituário na Plataforma Redação Paraná; sendo eles os verdadeiros protagonistas. A parceria entre as professoras de Filosofia e Língua Portuguesa contribuiu para a implementação dessa prática.